

Pixel Spider Kft: Közösségi, többszereplős, meccs alapú tűzérési mobiljáték fejlesztése

A Pixel Spider Kft. 79.986.360 ft összegű vissza nem térítendő támogatást nyert a Nemzeti Kutatási, Fejlesztési és Innovációs Hivatal „Gazella” programjának keretében meghirdetett „Technológiai start-up ökoszisztéma építése” elnevezésű pályázatán.

Veszprém, 2017.10.25.: A pályázat célja a nemzetközi piacokon versenyképes, magyar vagy akár a környező országokban elért K+F eredményeken alapuló vállalkozások felépítése és működésének beindítása. A pályázat szerződését az NKFIH elnöke, Dr. Pálincás József december elején írta alá, ezzel a Pixel Spider Kft. számára lehívhatóvá vált a támogatás összege.

- Célunk egy közösségi, többszereplős, meccs alapú tűzérési mobiljáték fejlesztése, amely a világon először helymeghatározás segítségével jeleníti meg a játékosokat a valós térképre leképzett virtuális világban. - mondta Huszár Csaba, a Pixel Spider Kft. ügyvezetője.

Az általunk elképzelt játék egy sor olyan újszerű technológia létrehozását igényelte ami rendkívül időigényes, illetve sok K+F tevékenységgel járt. A pályázat végére létrejött egy olyan játék amely élvezetes játékmenetével, innovatív megoldásaival a mobilok képernyőjéhez szegezi a felhasználókat.

A hivatal által nyújtott támogatás segítségével a megtérülés szempontjából különösen kockázatos seed fázisban tudtuk felgyorsítani a termékfejlesztést, ami lehetővé tette, hogy hamarabb eljussunk arra a szintre ahol már a termék azaz a játékunk metrikái alapján tudunk tőkét bevonni.

A Pixel Spider Kft-ről:

A Pixel Spider Kft. 2015-ben alakult start-up vállalkozás. Tagjai a saját szakterületükön már olyan komoly múlttal és szakmai tapasztalattal rendelkeznek, melyek különlegesen ütőképessé teszik a csapatot.



NEMZETI KUTATÁSI, FEJLESZTÉSI
ÉS INNOVÁCIÓS HIVATAL

AZ NKFI ALAPBÓL
MEGVALÓSULÓ
PROGRAM

AZ INNOVÁCIÓ LENDÜLETE